

# GAMIFICACIÓ EN L'APRENENTATGE

**Cursos 100% subvencionats**

El curs de La Gamificació en l'aprenentatge està adreçat a totes aquelles persones que són o volen ser formadors d'adults en diferents contextos empresarials, organitzacionals, àmbit privat o públic etc.

Aquesta formació els permetrà conèixer les oportunitats educatives que ofereix el joc en l'educació en el temps de lleure.

Podran aprendre com n'es d'important triar els jocs a partir dels objectius pedagògics que es volen treballar i adquiriran una visió àmplia dels jocs a partir de l'anàlisi de les diferents classificacions del joc; sobretot els jocs físics i esportius i l'esport tradicional.

## Adreçats a treballadors en actiu i autònoms

**Preu:** Totalment subvencionat per a treballadors del règim general o bé autònoms.

**Quan?** 30 de setembre, 2, 7, 9, 14, 16 i 21 d'octubre

**Quantes hores?** 20 hores De 17 a 20 h. (dia 21/10 de 17 a 19 h)

**Quina titulació obtindré?** Un certificat de formació contínua amb el detall de les hores realitzades y el contingut del curs.

**On?** Grup CIEF Reus c/Alcalde Joan Bertran, 34-38 1a planta 43202 REUS

**Número de places:** 10

### Continguts:

#### 1.La gamificació com a Eina educativa emocional.

- Què és gamificació?
- Què és un joc?
- Característiques pròpies dels jocs.
- Alternate Reality games.
- Diferències entre game i play.

#### 2.El cercle màgic.

- Les emocions i la gamificació.

#### 3.Introducció.

- La motivació per Ryan i Deci.
- La motivació Segons Pink.

- El model RAMP.

- La teoria del Flux de Csikszentmihalyi.

- La teoria de l'Establiment d'objectius de Locke i Latham.

- Model de gamificació.

#### 4.Dissenyem un sistema de gamificació.

- El concepte de diversió en els jocs.

- La motivació dels jugadors.

- Tipus de jugadores.

#### 5.Disseny d'un sistema de gamificació.

- Bucles d'activitat.

- Disseny d'un sistema gamificat.